

Instrucciones para realizar el inventario

DESCARGA Y CONFIGURACIÓN DE LA APLICACIÓN

Para poder realizar el inventario de fondos, es necesario tener instalada la aplicación **MCL-Link Lite**, que se descargará desde el servidor Alfama, de la siguiente forma:

1. Acceder a la siguiente dirección:
<http://www.ucm.es/BUCM/intranet/13562.php>
2. Hacer clic en el vínculo: **Descarga de la aplicación de inventario**.
3. Pulsar el botón **Ejecutar** en las dos ventanas que se abren sucesivamente.

Si el botón **Ejecutar** no está activado, se deberá pulsar el botón **Guardar** para guardarlo en el directorio que se elija del disco duro del PC (lo más cómodo es guardarlo en el Escritorio). A continuación deberá buscarse el fichero de instalación, cuyo nombre es **Inventario.exe**, y hacer doble clic sobre él para comenzar la instalación y seguir las instrucciones que se dan a continuación.

4. Seguir las instrucciones de instalación:
 - o en la primera pantalla de bienvenida, pulsar el botón **Next**;
 - o pulsar el botón **Yes** para aceptar las condiciones;
 - o en la siguiente pantalla, introducir el código alfabético de la biblioteca en el campo **User name** y UCM en el campo **Company name**. A continuación pulsar **Next**;
 - o en la siguiente pantalla, pulsar **Next** para aceptar el directorio de instalación;
 - o para terminar, pulsar el botón **Finish**.
5. Crear en la unidad **C** del PC una carpeta que se llame **Inventario**.
6. Ejecutar la aplicación haciendo doble clic en el icono de acceso directo que se habrá creado automáticamente al instalarla.
7. Pulsar el botón **Setup**.
8. Pulsar el botón **Path**.
9. En el campo llamado **Data Files** pulsar el botón en forma de lupa.
10. Seleccionar la unidad **C** en el campo **Drives** y la carpeta **Inventario** en el campo **Directory**.
11. Pulsar el icono  para aceptar, en esta ventana y en las dos siguientes.

Estas operaciones sólo tendrán que realizarse cuando se instala la aplicación y la primera vez que se ejecuta.

LECTURA DE DATOS

Los lectores no tienen un interruptor de Encendido/Apagado. Se apagan automáticamente después de 32 segundos de inactividad y vuelven a encenderse, en el mismo punto en el que estaban, al pulsar la tecla **Enter** o el botón de lectura.

1. La primera opción del menú es **Configurar inventario**. Al pulsar **Enter** el lector pedirá que se introduzca el código numérico de la biblioteca. Por ejemplo **780**. Cuando se haya hecho, se volverá a pulsar **Enter** y se introducirá el código de uno o dos caracteres de la colección que se va a inventariar, por ejemplo **D**. Para cambiar el teclado numérico al teclado alfabético se pulsará la tecla **Mode**. Si se comete algún error al escribir, el

carácter escrito se borrará pulsando la tecla **BK**. Una vez introducido el código de la colección, se pulsará de nuevo **Enter**.

2. A continuación, se pasará a la siguiente función del menú con la tecla **▼**. Esta función es la de **Inventariar**. Al pulsar **Enter**, el lector mostrará el último código de barras que fue leído, aunque el fichero que lo contenía haya sido borrado. Si se desea que esta información desaparezca, se pulsará la tecla **BK**. En esta pantalla, esté en blanco o no, deben leerse los códigos de barras de los ejemplares de la colección en cuestión.

Si en esta pantalla se pulsa la combinación de teclas **FUNC + 1** se obtendrá la siguiente información: **Nº de ejemplares leídos** y **Nº máximo** de ejemplares que pueden leerse con ese lector (42.987). Si se pulsa la tecla **Enter** se mostrará el **código de colección**, el **código de la biblioteca** y el **identificador del lector** (por ejemplo **T1**). Si se vuelve a pulsar **Enter**, volverá a mostrar la pantalla de lectura de datos.

Si el código de barras de un ejemplar está arrugado o deteriorado, de manera que el lector no puede leerlo, es posible introducirlo manualmente de la siguiente forma:

- o En la pantalla de lectura de datos, en la que se muestra el último código de barras leído, pulsar la tecla **▼**.
- o El lector mostrará la pantalla de lectura con el espacio donde aparece el código de barras en blanco. Introducir el código de barras mediante el teclado del lector. Si se comete algún error al escribir los números, la tecla **BK** borra los caracteres hacia atrás.
- o Pulsar la tecla **Enter** para guardar el código de barras introducido.

Cuando se haya finalizado el proceso de lectura, se pulsará la combinación de teclas **FUNC + BK dos veces** para volver al menú principal.

ENVÍO DE LOS DATOS DEL LECTOR AL PC

1. Ejecutar la aplicación.
2. Pasar con la tecla **▼** a la siguiente función del menú: **Enviar fichero** y pulsar **Enter**.
3. Colocar el lector sobre la base de transmisión de manera que el indicador rojo de posición correcta esté encendido.
4. Esperar hasta que la ventana de la aplicación muestre una línea con información sobre la recepción del fichero.
5. Si deben enviarse datos de otros lectores, mantener la aplicación abierta y realizar las operaciones mencionadas en los pasos 2-4 tantas veces como lectores se hayan usado.
6. Los ficheros enviados desde los lectores al PC se irán almacenando en la carpeta **Inventario** de la unidad **C**, como se especificó en el campo **Data Files** de la aplicación. Cada uno de ellos tendrá un nombre del tipo INVENT1, INVENT2, etc. El número del fichero coincidirá con el identificador del lector, es decir, el fichero enviado por el lector **T5** tendrá el nombre **INVENT5**, y así sucesivamente.

ENVÍO DE LOS DATOS DEL PC AL EQUIPO DE AUTOMATIZACIÓN

1. Acceder a la siguiente dirección:
<http://www.ucm.es/BUCM/intranet/13562.php>
2. Pinchar en el vínculo **Formulario de envío de datos al Equipo de Automatización**.
3. Pulsar el botón **Examinar**, buscar y seleccionar el fichero enviado por el lector (estará en la carpeta **Inventario** de la unidad **C**, y tendrá el nombre INVENT1, INVENT2, etc., coincidiendo con el identificador del lector) y pulsar el botón **Abrir**.
4. Pulsar el botón **Pulse** para procesar fichero.

5. Se mostrará un pequeño informe con el código de la biblioteca, el código de la colección (según se haya configurado en el lector correspondiente), el identificador del terminal (lector), la fecha de lectura de los datos, el número de último código de barras leído y el número de ejemplares inventariados. Puede aparecer un mensaje similar a éste:
!!!Encontradas 3 configuraciones. Esto significa que se han encontrado varias líneas de configuración del centro y la colección. Si se pincha en el vínculo, se mostrarán las configuraciones introducidas. Si todas son iguales, se puede seguir haciendo el inventario sin problemas. Si alguna de las configuraciones introducidas es distinta de las demás, es imprescindible ponerse en contacto con el Equipo de Automatización para dar cuenta de esta incidencia.

BORRADO DE DATOS

1. Quitar el lector de la base.
2. Pulsar la tecla **Enter**.
3. Bajar con la tecla ▼ hasta la función **Borrar fichero** y pulsar la tecla **Enter**.
4. Introducir la **Password** de borrado: **28664** y pulsar la tecla **Enter**.
5. El lector hace una pregunta de confirmación: **¿Borrar fichero? <BK> = NO <ENTER> = SÍ**. Si no se desea borrar el fichero pulsar la tecla **BK**. Para borrarlo, pulsar la tecla **Enter**.
6. El lector confirma que el fichero ha sido borrado. Pulsar la tecla **Enter**.
7. Al borrar el fichero, también se habrá borrado la configuración del centro y la colección, por lo que para continuar con el inventario de una colección distinta, deberá comenzarse de nuevo el proceso desde el principio. Si se selecciona la función **Inventariar** sin haber configurado previamente el centro y la colección, el lector mostrará el siguiente mensaje: **Centro inválido Pulse <ENTER>**.

FUNCIONES DE LAS TECLAS DEL LECTOR

ENTER: Aceptar.

MODE: Cambia el teclado de modo numérico a modo alfabético y viceversa.

▼: Se desplaza hacia abajo por el menú principal.

En la pantalla de lectura de datos, prepara el lector para introducir manualmente un código de barras que no se puede leer normalmente.

▲: Se desplaza hacia arriba por el menú principal.

BK: Borra el carácter anterior.

Borra los datos de la pantalla actual (sólo la visualización, no los datos del fichero).

FUNC + BK: Vuelve al menú principal (si hay datos en la pantalla, la primera vez que se pulse esta combinación, los borra; la segunda, vuelve al menú principal).

FUNC + 1: En la pantalla de lectura de datos, muestra información de lectura.