

EINNOVA EDUCACIÓN: EL CAMBIO DE PARADIGMA DE LA REALIDAD MIXTA. MÁS ALLÁ DE LA REALIDAD VIRTUAL Y DE LA REALIDAD AUMENTADA

Daniel Pattier Bocos

La revolución tecnológica y su abrupta llegada a la sociedad en la que vivimos, ha tenido numerosas repercusiones y cambios tanto externos (economía, nuevos dispositivos, globalización,...) como internos (valores, pensamiento, forma de ser,...).

Entre estos últimos cambios internos me gustaría destacar el cambio que ha sufrido el ser humano en su forma de aprender. Los que nos dedicamos a la educación contemplamos en nuestro día a día que los nuevos alumnos, ya nacidos en la era digital, aprenden diferente a como lo hacíamos nosotros o a como enseñábamos hace unos pocos años. Tienen una nueva dimensión cognitiva y de pensamiento abierta por el campo y el uso de la tecnología que les hace abrirse al mundo de una forma diferente.

La tecnología y la educación van a ir creciendo de la mano debido a la gran demanda actual de su uso entre los más jóvenes. Aprovechar la infinidad de recursos y funciones que nos brindan el uso de la realidad virtual, la realidad aumentada y la realidad mixta va a ser determinante en el campo educativo en las próximas décadas. ¿Hasta dónde podrá llegar la tecnología y su uso en educación en este ámbito? Los expertos confirman que en los próximos años se producirá una reducción de costes en los aparatos tecnológicos de realidad virtual, lo que permitirá el acceso a este tipo de dispositivos avanzados a prácticamente cualquier usuario. Por ello, mirar con prospectiva puede ser fundamental para reflexionar sobre los próximos pasos que va a dar la educación apoyada por la revolución tecnológica.

Nos guste o no, nuestra sociedad está tecnologizada, y el futuro pasa por las nuevas tecnologías. Adaptarnos o no a ellas es una cuestión de la que dejará de hablarse en unos años cuando toda la sociedad sea ya concebida dentro de la era digital.

Como sabemos, la realidad virtual configura la experiencia de un entorno totalmente digital a través de un casco o de unas gafas de RV. Por ello, nuestros sentidos reales quedan



Imagen 1

bloqueados para establecer unos nuevos parámetros siempre digitales. Es decir, desaparecemos del mundo real para inserirnos en el mundo virtual por completo.

Por otro lado, la realidad aumentada sí permite que nuestros sentidos permanezcan activos en la realidad, pero descubriendo capas de realidad virtual. Así, se



Imagen 2

da una interacción entre el mundo real y el virtual, que, como podemos vislumbrar, puede generar muchos espacios de aprendizaje en el ámbito educativo.

Por último, la realidad mixta proporciona no solamente un siguiente paso en el uso de las nuevas tecnologías y de la realidad virtual con experiencia inmersiva dentro de la realidad, sino que configura un cambio de paradigma en cómo enseñar a nuestros futuros alumnos.



Imagen 3

Gracias a la neurociencia sabemos que nuestro cerebro aprende más en situaciones reales y significativas. Pero también se está demostrando que también aprende de la misma manera cuando el cerebro es “engañado” y toma como reales situaciones que son virtuales. De ahí el gran cambio de paradigma que nos puede ofrecer la realidad mixta. Es un salto cualitativo que supera la realidad virtual y sus desventajas como la de la falta de movilidad durante la experiencia. La realidad mixta permitirá en unos años poder correr, moverte y saltar por espacios reales mientras descubres realidades virtuales al mismo tiempo. La sensación de inmersión de lo irreal en lo real será tan potente que el cerebro podrá aprender todavía de una manera mejor que a como lo hace en la simple realidad virtual.

El futuro de la educación va de la mano del futuro de las nuevas tecnologías, y el uso de la realidad aumentada, cuando tengamos tecnología para ello, será, sin lugar a dudas, un factor de potente eficiencia en el ámbito de la educación.

BIBLIOGRAFÍA

Imagen 1: Libre

Imagen 2: <https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/familias-2/arloon-anatomy-el-cuerpo-humano/24210.html>

Imagen 3: <https://www.giztab.com/que-es-realidad-mixta-como-funciona-aplicaciones-y-ejemplos/>