

¿Problemas con geografía?

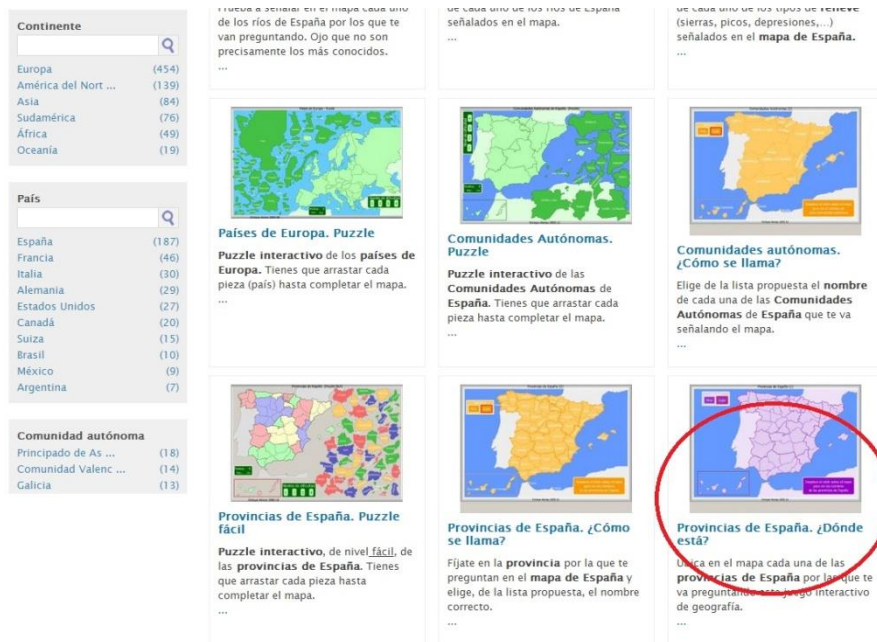


Óscar Lao Guerrero
Estudiante de Pedagogía



A continuación planteamos nuestra alternativa: el juego geográfico.

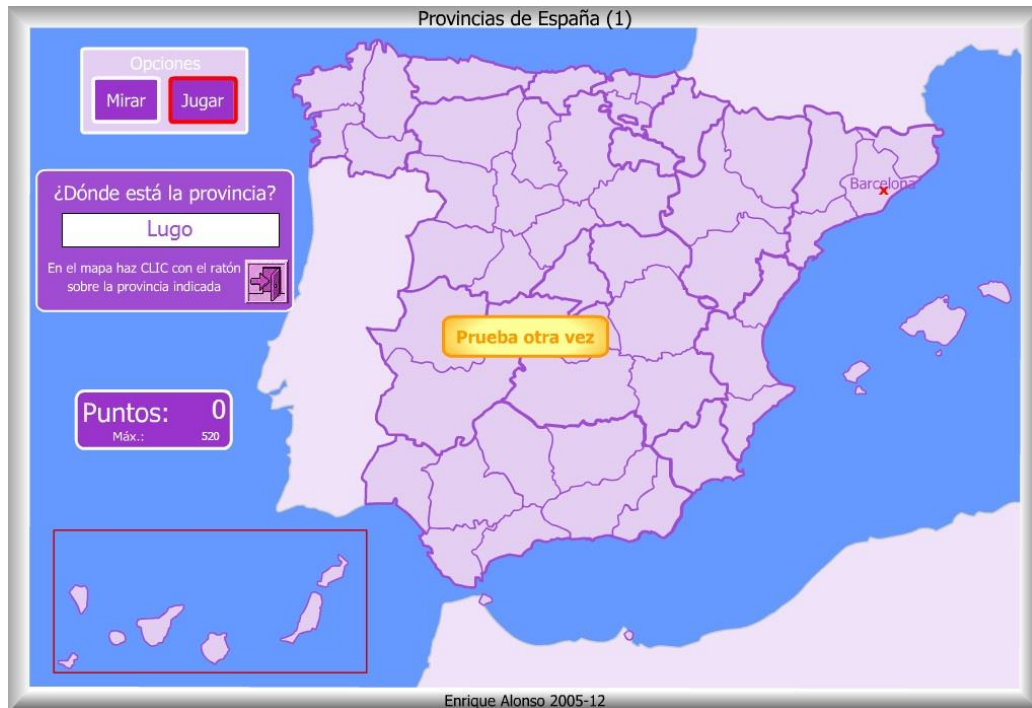
- Desde cualquier dispositivo con conexión a internet nos dirigimos a esta página: <http://mapasinteractivos.didactalia.net/comunidad/mapasflashinteractivos>
- Buscamos en mapa que queramos aprendernos, en este caso: *Provincias de España*. ¿Dónde está? También disponemos, dentro de la página de un buscador para buscar cualquier mapa que queramos estudiar.



- Dentro del juego, pero antes de empezar la partida, seleccionamos la opción mirar. Con ello veremos el mapa, y al pasar el puntero del ratón por cualquier provincia aparecerá su nombre.



- Empieza el juego: Una vez visualizado en mapa, y con la imagen de los nombres en nuestra retina, clicamos la opción *Jugar*. Ahora es cuando la cosa se pone interesante, ya que la aplicación nos irá preguntando por la ubicación de cada provincia, dándonos tan solo tres intentos para cada una. Con los dos primeros fallos, nos animará a seguir intentándolo con el siguiente mensaje:



- Si fallamos una tercera vez nos corregirá ofreciéndonos la opción correcta.



- El juego continúa con la siguiente pregunta, ¿dónde está la siguiente comunidad? Animándote cada vez que aciertes, el juego continúa con la misma dinámica hasta que finalizas la partida (es decir, hasta que te haya preguntado –en este caso- por todas las comunidades).



- Una vez finalizada la partida, queda completo el mapa y marcada con un aspa roja X cada fallo. La aplicación cuenta los aciertos a la primera (de máxima puntuación) y lo que acertaste a la segunda y tercera (de menos, y aun menos puntuación) y suma el total, ofreciendo la cantidad máxima que se puede alcanzar a modo de baremo.



Es importante resaltar las siguientes características:

- El orden en que se realizan las preguntas es aleatorio, evitando la mecanización a la hora de realizar la prueba.
- Requiere de atención constante, ya que manda estímulos en forma de pregunta inmediatamente realizada una tarea.
- El formato de esta herramienta, es sumamente sencillo y atractivo para un alumnado cada vez más versado en el uso de las TICs
- En este documento se ha mostrado una de las modalidades de *juegos geográficos*, pero este recurso dispone de una amplia base de datos con más de mil mapas, y distintos tipos de juego; adaptándose a las necesidades y nivel del alumnado. Existe una modalidad en que la tarea consiste en la construcción de un puzzle con las piezas (comunidades autónomas, países, continentes...) que se ofrecen, ¡y hasta una contrarreloj!
- Actualmente se está trabajando para lanzar la aplicación para dispositivos Android© y Apple©, aunque se puede acceder a la web desde cualquier navegador con flash©.
- La experiencia me ha demostrado que su uso en pequeños grupos acelera el aprendizaje ya que se genera cierta competencia, (siempre sana, y orientada por el docente) como en cualquier videojuego, por averiguar quién consigue la mejor puntuación.