

Teoría Unificada

Ismael Rodríguez y Fernando Rubio

Aquel puntito hizo ¡bang!

o bien:

Dijo Dios, ¡hágase la luz!

o bien:

INIT

Primer proceso:

```
compórtate_como_una_partícula();  
fork();
```

Y de ahí salió otro proceso:

```
compórtate_como_una_partícula();  
fork();
```

Y de ahí otro más...

fork, fork, fork, fork, fork...

¡Pueden hacerse una idea!

*Las partículas-procesos jugaban entre ellas al
pilla-pilla, al corre-corre, a atraerse
(gravitatoriamente), a fusionarse y separarse, y a
otras cochinadas.*

*Cada una jugaba solo con las cercanas, pero las
cercanas jugaban también con sus cercanas. ¡Y
así, al final todas jugaban con todas!*

*Eso sí, si se ponían en fila y jugaban a hacer la
ola, la ola no avanzaba más rápido que la
velocidad de la luz. (Se ve que, si no, salía muy
caro.)*

Algunas partículas-procesos se juntaron y formaron estrellas.

Otras se juntaron y formaron planetas.

Otras se juntaron y formaron plantitas, animalitos, ¡y hasta personas!

Las que formaban personas montaron casitas con otras partículas-procesos, y también puentes, estadios de fútbol, ¡y hasta un supercolisionador de partículas!

Un día probaron un juego nuevo: ¡a ver quién chocaba las partículas-procesos más fuerte en el supercolisionador!

En el código, por algún sitio, ponía:

```
tipo_partícula =  
pedazo_de_golpazo(tipo_partícula,  
energía);
```

Tras el gran golpazo (¡eso sí que fue un golpazo!), tipo_partícula quedó a un nuevo valor, 74.

En el código, por algún otro sitio, ponía:

```
según_lo_que_valga (tipo_partícula)  
escoge
```

```
0: lo_que_toca_hacer = ...
```

```
1: lo_que_toca_hacer = ...
```

Etcétera, hasta:

```
73: lo_que_toca_hacer = ...
```

¡Pero ya no había más!

Así que luego, al llegar a:

```
haz(lo_que_toca_hacer);
```

sucedió:

segmentation fault (core dumped)

unexpected exception

killing all processes

universe aborted_

¡Mierda!